############## V1 - Basic

int main(int argc, char \*argv[])

{

int meuVet[MAX];

printf("Informe o dados do vetor\n");

int i;

for(i = 0; i<MAX; i++){

printf("\nvet[%d]:",i);

scanf("%d",&meuVet[i]);

}

for(i = 0; i<MAX; i++){

printf("\nvet[%d]: %d",i, meuVet[i]);

}

system("PAUSE");

return 0;

}

### V2 - com procedimento para ler os dados vetor - qtd passado por "valor"

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#define MAX 100

void incluirDadosVetor(int \*meuVet, int qtdElems){

printf("Informe o dados do vetor\n");

int i;

for(i = 0; i<qtdElems; i++){

printf("\nvet[%d]:",i);

scanf("%d",&meuVet[i]);

}

}

int main(int argc, char \*argv[])

{

int meuVet[MAX];

int qtd;

printf("Informe a quantidade de elementos a inserir: ");

scanf("%d",&qtd);

incluirDadosVetor(meuVet, qtd);

system("PAUSE");

return 0;

}

### V3 - com procedimento para ler os dados vetor - qtd passado por "referencia"

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#define MAX 100

void incluirDadosVetor(int \*meuVet, int \*qtdElems){

printf("\nInforme a quantidade de elementos a inserir: ");

scanf("%d",qtdElems);

printf("Informe o dados do vetor\n");

int i;

for(i = 0; i<\*qtdElems; i++){

printf("\nvet[%d]:",i);

scanf("%d",&meuVet[i]);

}

}

int main(int argc, char \*argv[])

{

int meuVet[MAX];

int qtd = 0;

printf("\nQuantidade inicial do vetor = %d", qtd);

incluirDadosVetor(meuVet, &qtd);

printf("\nQuantidade de valores inseridos no vetor = %d", qtd);

//for(i = 0; i<MAX; i++){

// printf("\nvet[%d]: %d",i, meuVet[i]);

//}

system("PAUSE");

return 0;

}

### V4 - com procedimentos para ler e imprimir os dados vetor - qtd passado por "referencia"

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#define MAX 100

void imprimirVetor(int \*meuVet, int qtdElems){

int i;

for(i = 0; i<qtdElems; i++){

printf("\nvet[%d]: %d",i, meuVet[i]);

}

}

void incluirDadosVetor(int \*meuVet, int \*qtdElems){

printf("\nInforme a quantidade de elementos a inserir: ");

scanf("%d",qtdElems);

printf("Informe o dados do vetor\n");

int i;

for(i = 0; i<\*qtdElems; i++){

printf("\nvet[%d]:",i);

scanf("%d",&meuVet[i]);

}

}

int main(int argc, char \*argv[])

{

int meuVet[MAX];

int qtd = 0;

printf("\nQuantidade inicial do vetor = %d", qtd);

incluirDadosVetor(meuVet, &qtd);

printf("\nQuantidade de valores inseridos no vetor = %d", qtd);

imprimirVetor(meuVet, qtd);

system("PAUSE");

return 0;

}

**### V5 - Vetor alocado dinamicamente - sem realocação**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

void imprimirVetor(int \*meuVet, int qtdElems){

int i;

for(i = 0; i<qtdElems; i++){

printf("\nvet[%d]: %d",i, meuVet[i]);

}

}

int\* incluirDadosVetor(int \*qtdElems){

printf("\nInforme a quantidade de elementos a inserir: ");

scanf("%d",qtdElems);

int\* v = malloc(\*qtdElems \* sizeof(int));

if(v == NULL){

printf("\n ERRO: Faltou memoria");

exit(1);

}

printf("Informe o dados do vetor\n");

int i;

for(i = 0; i<\*qtdElems; i++){

printf("\nvet[%d]:",i);

scanf("%d",&v[i]);

}

return v;

}

int main(int argc, char \*argv[])

{

/\* temos a intenção de guardar neste ponteiro o endereço da base do vetor que

será criado.

\*/

int\* meuVet = NULL;

int qtd = 0;

printf("\nQuantidade inicial do vetor = %d", qtd);

meuVet = incluirDadosVetor(&qtd);

printf("\nQuantidade de valores inseridos no vetor = %d", qtd);

imprimirVetor(meuVet, qtd);

system("PAUSE");

return 0;

}

**### V6 - Vetor alocado dinamicamente - com realocação**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

void imprimirVetor(int \*meuVet, int qtdElems){

int i;

for(i = 0; i<qtdElems; i++){

printf("\nvet[%d]: %d",i, meuVet[i]);

}

}

int\* incluirMaisDadosVetor(int\* meuVetor, int\* qtdElems){

printf("\nInforme a quantidade nova de elementos do vetor: ");

scanf("%d",qtdElems);

int\* v = realloc(meuVetor, \*qtdElems \* sizeof(int));

if(v == NULL){

printf("\n ERRO: Faltou memoria");

exit(1);

}

return v;

}

void incluirDadosIniciaisVetor(int\* v, int qtdElems){

printf("Informe o dados do vetor\n");

int i;

for(i = 0; i<qtdElems; i++){

printf("\nvet[%d]:",i);

scanf("%d",&v[i]);

}

}

int main(int argc, char \*argv[])

{

/\* temos a intenção de guardar neste ponteiro o endereço da base do vetor que

será criado.

\*/

int\* meuVet = NULL;

int qtd = 0;

printf("\nQuantidade inicial do vetor = %d", qtd);

printf("\nInforme a quantidade de elementos a inserir: ");

scanf("%d",&qtd);

meuVet = malloc(qtd \* sizeof(int));

if(meuVet == NULL){

printf("\n ERRO: Faltou memoria");

exit(1);

}

incluirDadosIniciaisVetor(meuVet, qtd);

imprimirVetor(meuVet, qtd);

meuVet = incluirMaisDadosVetor(meuVet, &qtd);

meuVet[4] = 1000;

meuVet[5] = 1001;

meuVet[6] = 1002;

meuVet[7] = 1003;

imprimirVetor(meuVet, qtd);

system("PAUSE");

return 0;

}